**Projeto Lógico - Banco de Dados de League of Legends**

**Alunos: Leonardo Alves, Lucas Gustavo Cavalcanti e Raphael Garcia**

**Elo** (Nome)

**Temporada** (Ano)

**Elo\_Temporada** (NomeE, AnoTemp)

NomeE ref Elo (Nome)

AnoTemp ref Temporada (Ano)

**Recompensa** (Título, AnoTemp)

AnoTemp ref Temporada (Ano)

**Elo\_Recompensa** (NomeElo, Título)

NomeElo ref Elo (Nome)

Título ref Recompensa (Título)

**Atualização** (ID, Notas, AnoTemp)

AnoTemp ref Temporada (Ano)

**Servidor** (Nome, NumJogadores, AnoAbert)

**Jogador** (Apelido, Vitórias, Derrotas, AMA, NívelHonra, NívelJogador, NElo, PDL)

NElo ref Elo (Nome)

**Amizade** (Apelido1, Apelido2, Data)

Apelido1, Apelido2 ref Jogador (Apelido)

**Emote** (Nome, Preço)

**Jog\_Emote** (Apelido, NomeE)

Apelido ref Jogador (Apelido)

NomeE ref Emote (Nome)

**Classe** (Nome)

**Campeão** (Nome, Região, AnoLanc, NomeClasseP, NomeClasseS,Preço)

NomeClasseP, NomeClasseS ref Classe (Nome)

**Jog\_Campeão** (Apelido, NomeCamp)

Apelido ref Jogador (Apelido)

NomeCamp ref Campeão (Nome)

**Coleção\_Skin** (Nome, AnoLanc)

**Raridade** (Tipo, Preço)

**Skin\_Campeão** (Nome, AnoLanc, Legado, NomeColeção, TipoRaridade, NomeCamp)

NomeColeção ref ColeçãoSkin (Nome)

TipoRaridade ref Raridade (Tipo)

NomeCamp ref Campeão (Nome)

**Croma** (Nome, Cor)

Nome ref SkinCampeão (Nome)

**Jog\_Skin** (Apelido, NomeSkin)

Apelido ref Jogador (Apelido)

NomeSkin ref Skin\_Campeão (Nome)

**Partida** (ID, Data, Duração, Mapa, NomeServ)

NomeServ ref Servidor (Nome)

**Escolha** (Apelido, ID, Função, NomeCamp)

Apelido ref Jogador (Apelido)

ID ref Partida (ID)  
 NomeCamp ref Campeão (Nome)

**Ranqueada** (ID, AnoTemp, MMR)

ID ref Partida (ID)

AnoTemp ref Temporada (Ano)